**УТВЕРЖДАЮ**

**Председатель РДО «Содружество»**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Буянова О.А.**

**сентября 2015 года**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об игре-конкурсе «Лидер и команда»**

1. **Общие положения.**

Игра-конкурс «**Лидер и команда**»проводится в рамках второго года районной программы **«Своё завтра построим сегодня»»**  РДО «Содружество» и является стартом в реализации социальных проектов командами ДШО.

Игра-конкурс проходит под девизом: *“Играй-учись-развивайся!”*

Организаторы конкурса:

- РДО «Содружество»

- Управление образования Администрации Орехово-Зуевского муниципального района;

- МАУДО «Центр детского творчества Орехово-Зуевского муниципального района».

1. **Цели и задачи.**

- создание атмосферы дружбы и доверия, укрепляющей взаимопонимание и взаимопомощь в детском коллективе;

- развитие навыков конструктивного общения;

- создание условий для развития лидерских качеств, самореализации и социализации подростков;

- популяризация технологии «социальное проектирование»;

- выявление уровня готовности команд ДШО в реализации соцпроектов.

1. **Участники конкурса.**

Для участия в игре-конкурсе приглашаются команды ДШО, члены РДО «Содружество» в составе 3-5 человек.

 **4. Условия и содержание конкурса.**

Конкурс проводится в 4 этапа:

***1 этап. Проектная мастерская.***

 На этом этапе участники должны озвучить 5 наиболее важных, по их мнению,

социальных проблем. На примере одной из проблем выстроить логическую цепочку согласно схеме **«проблема – цель – проектный продукт»,** а также методом рассуждения, опираясь на контрольные вопросы, доказать правильность построения проектной цепочки.

Критерии оценки: самостоятельность, осведомленность, грамотное построение

речи, логика рассуждений, участие каждого члена команды, организованность, слаженность работы команды ДШО.

 ***2 этап. В курсе дела.***

На этом этапе участники должны по системе «Блиц-опрос» ответить на ряд вопросов по темам: «Наше ДШО», «Наша школа», «Мы в «Содружестве», «Наш район», «Конвенция о правах ребенка», «Конституция РФ».

 Критерии оценки: самостоятельность, осведомленность, организованность, оперативность.

 ***3 этап. Творческая лаборатория.***

К предложенным рисункам и фотографиям участники должны подобрать недостающий элемент и название таким образом, чтобы получился плакат, как вид социальной рекламы.

 Критерии оценки: каждый правильно подобранный элемент- 1 балл; правильно подобранное название – 1 балл; умение работать сообща – 0,5 балла.

 ***4 этап. Игра с залом «Учимся сотрудничать».***

На этом этапе ЛИДЕР ДШО должен провести с участниками конкурса коллективную игру (на сплочение группы, команды, на знакомство и т.д.).

 Критерии оценки: организаторские способности, эмоциональность и умение включить в игру зрителей.

Продолжительность игры не более 3 минут.

1. **Порядок и сроки проведения.**

 Игра-конкурс будет проходить \_\_\_ **октября 2015 года в 10.00 часов в МАУДО «ЦДТ»**  по адресу: г.Куровское, ул. Вокзальная, д.5. Подведение итогов конкурса будет осуществляться жюри, утвержденным в установленном порядке. Информация по итогам игры будет размещена на страничке РДО «Содружество» в соц. сети ВКонтакте.

 Заявки на участие принимаются по телефону: 411-68-07 до \_\_\_ сентября 2015года.

В заявке должно быть указано: ОУ, количество человек в команде, Ф.И. лидера, класс, ФИО руководителя.